



Fragebogen für Testspieler

Datum: Das Spiel wurde mal gespielt

Spieler 1, Name: Alter: mal gewonnen

Spieler 2, Name: Alter: mal gewonnen

Durchschnittliche Spieldauer: min. Erklärungsdauer: min.

Spielende durch: Abbruch Nachziehstapel aufgebraucht alle Spalten voll

Bitte ankreuzen:

Die Spielregeln sind

leicht zu verstehen schwer zu verstehen

Die Spielmechanik

ist einfach ist kompliziert

Das Spiel

macht Spaß ist langweilig

spielt man gerne mehrmals nutzt sich schnell ab

ist zu kurz dauert zu lang

sorgt für viel Kommunikation wenig Kommunikation

Die Spieldynamik

bietet Chancengleichheit sorgt für ungleiche Chancen

ist eher strategisch ist eher glücksabhängig

Das Thema

ist interessant ist uninteressant

Der Schwerpunkt sollte

mehr bei den Monstern sein mehr bei der Chemie sein

Eine Erweiterung des Spiels

(mehr Karten, komplexere Mechanik)

fände ich interessant fände ich nicht interessant

Die Spielidee

ist originell ist wenig originell

Die Anzahl der Spieler

zwei sind genau richtig

sollte mehr Spieler erlauben

Die Gestaltung der Karten

gefällt mir gut

gefällt mir nicht

- Was gefällt Dir an dem Spiel am **meisten** und was **am wenigsten**?
(zB. die Gestaltung der Karten, die Spielregeln, die Monster, die Inhalte...)

- Welche **Monster** gefallen Dir am meisten und welche am wenigsten?

- Was sollte in den **Textboxen** der Karten zu lesen sein?

Informationen über das Element (so wie jetzt)

Beschreibung des Monsters (Charakter, Fähigkeiten)

Besondere Eigenschaften der Spielkarte (Sonderregeln)

Die App zum Spiel

ist eine Bereicherung

ist überflüssig

- Welche Funktionen fehlen noch in der App?

- Sonstige Fragen, Verbesserungsvorschläge, Anregungen?

Vielen Dank für Deine Mithilfe!

Dieses Formular kann am Computer ausgefüllt und per Mail geschickt werden an

mail@elemonsters.de

oder direkt über den folgenden Button gesendet werden: